

Gasthaus "Zum Schwert"

<http://www.restaurierung-bw.de/objekt/id/179027342620/>

ID: 179027342620

Datum: 20.10.2020

Datenbestand:

Bauforschung und Restaurierung

Objektdaten

Straße:	Färberstraße
Hausnummer:	10
Postleitzahl:	78050
Stadt-Teilort:	Villingen
Regierungsbezirk:	Freiburg
Kreis:	Schwarzwald-Baar-Kreis (Landkreis)
Gemeinde:	Villingen-Schwenningen
Wohnplatz:	Villingen
Wohnplatzschlüssel:	8326074020
Flurstücknummer:	— keine
Historischer Straßename:	— keiner
Historische Gebäudenummer:	— keine

Lage des Wohnplatzes



Fotos

— keine

Objektbeziehungen

— keine

Umbauzuordnung

— keine

Bauphasen

Kurzbeschreibung der Bau-/Objektgeschichte bzw. Baugestaltungs- und Restaurierungsphasen:

Nach dem Brand des zuvor seit 1789 in der Färbergasse 14 eingerichteten Gasthauses wurde das Gasthaus "Zum Schwert" an dieser Stelle unter Beibehaltung älterer Substanz errichtet.

1. Bauphase: Unter Beibehaltung älterer Substanz errichtet.
(1860)


Betroffene Gebäudeteile:	— keine
Lagedetail:	<ul style="list-style-type: none">• Siedlung• Stadt
Bauwerkstyp:	<ul style="list-style-type: none">• Anlagen für Handel und Wirtschaft• Gasthof, -haus

 **Besitzer:in**

— keine Angaben

 **Zugeordnete Dokumentationen**

- Literaturangabe

 **Beschreibung**

Umgebung, Lage:	In Ecklage Färber-/ Brunnenstraße.
Lagedetail:	<ul style="list-style-type: none">• Siedlung• Stadt
Bauwerkstyp:	<ul style="list-style-type: none">• Anlagen für Handel und Wirtschaft• Gasthof, -haus
Baukörper/Objektform (Kurzbeschreibung):	Das große, dreigeschossige Eckgebäude ist mit dem Mansarddachbau traufseitig zur Brunnenstraße bzw. mit Halbwalm zur Färberstraße ausgerichtet.
Innerer Aufbau/Grundriss/ Zonierung:	— keine Angaben
Vorgefundener Zustand (z.B. Schäden, Vorzustand):	— keine Angaben
Bestand/Ausstattung:	— keine Angaben

 **Konstruktionen**

Konstruktionsdetail:	<ul style="list-style-type: none">• Dachform<ul style="list-style-type: none">• Mansarddach/-helm• Satteldach mit Halbwalm-/Zweidrittelwalm
Konstruktion/Material:	— keine Angaben